



Výzva k podání nabídek, na kterou se nevztahuje postup pro zadávací řízení dle zákona č. 134/2016., o zadávání veřejných zakázek¹

Číslo zakázky (bude doplněno MPSV při uveřejnění)	
Název zakázky	Vzdělávání zaměstnanců společnosti SAITECH s.r.o. v oblasti informačních technologií
Druh zakázky (služba, dodávka nebo stavební práce)	Služba
Datum vyhlášení výzvy k podání nabídek	25.9.2019
Registrační číslo projektu	CZ.03.1.52/0.0/0.0/15_021/0000053
Název projektu	Podpora odborného vzdělávání zaměstnanců II
Název / obchodní firma zadavatele	SAITECH s.r.o.
Sídlo zadavatele	Havlíčková 125, 411 55 Terezín
Osoba oprávněná jednat za zadavatele, její telefon a e-mailová adresa	Martin Bobek Tel.: 737 284 828 e-mail: m.bobek@saitech.cz
IČ zadavatele / DIČ zadavatele	25010352/CZ25010352
Kontaktní osoba zadavatele ve věci zakázky, její telefon a e-mailová adresa	Jan Kubát Tel.: 734 203 329 e-mail: j.kubat@saitech.cz
Lhůta pro podání nabídek	<i>9.10.2019 do 10:00 hod</i>
Místo pro podání nabídek	SAITECH s.r.o., Havlíčkova 125, 411 55 Terezín
Popis (specifikace) předmětu zakázky	
<i>Předmětem zakázky, rozčleněným na 5 dílčích částí, je realizace 5 vzdělávacích kurzů. Specifikace a rozsah předmětu plnění:</i>	
I. část	
Zpracování dat a vývoj aplikací	
<ul style="list-style-type: none">• Počet hodin kurzu: 101 hodin/účastník (zahrnuje závěrečné ověření znalostí zkouškou nebo testem)• Počet účastníků v kurzu: 1 účastník• Obsahová náplň modulů vzdělávací aktivity:<ol style="list-style-type: none">1) IoT – Zpracování dat z IoT pomocí SQL Server a Azure<ul style="list-style-type: none">• Úvod do IoT (Co je to IoT, Architektury IoT, Příklady aplikací).• Možnosti sběru dat do Cloudu, Možnosti sběru dat on-premise (Architektura, WebAPI jako endpoint, SQL Server In-Memory OLTP).• Získání a transformace dat (Cloud, Stream Analytics, Data Factory, On-Premise, SSIS, T-SQL).• Úvod do Machine Learningu (Postup práce v ML, Trénování dat, Volání predikcí).	

¹ Pole s povinnými náležitostmi výzvy jsou podbarvená.



- 2) **Úvod do Data Science a strojového učení v Microsoft SQL Serveru a Microsoft Azure**
 - Úvod do Data Science (Vysvětlení, co je to Data Science, Seznámení s principy Big Data, Představení a využití strojového učení v praxi).
 - Statistika a pravděpodobnost
 - Zpracování dat (Získání dat, Transformace dat, Výběr a trénování modelu, Evaluace (scoring) modelu a porovnání modelů, Nasazení modelu).
 - Machine Learning v Azure prakticky
 - Machine Learning Services na SQL Serveru
 - Úvod do jazyka R (Seznámení se základními příkazy jazyka R, Úvod do zpracování dat v jazyce R, Přehled funkcí pro práci s modely strojového učení).
 - Nasazení modelu na SQL Serveru (Vyhodnocování modelu v rámci uložené procedury).
- 3) **Microsoft SQL Server 2016 – implementace datového skladu**
 - Úvod do Data Warehouse (Přehled řešení Data Warehouse, Možnosti řešení datového skladu).
 - Plánování infrastruktury pro datový sklad.
 - Návrh a nasazení Data Warehouse.
 - Columnstore indexy (Tvorba Columnstore indexů, Práce a použití Columnstore indexů).
 - Nasazení Azure SQL Data Warehouse.
 - Tvorba ETL řešení (Možnosti datových zdrojů, Implementace Data Flow)
 - Nasazení Control Flow (Úvod do Control Flow, Tvorba dynamických balíčků, Použití kontejnerů).
 - Ladění a řešení problémů v SSIS balíčcích (Ladění SSIS balíčků, Logování SSIS událostí, Ošetřování chyb v SSIS balíčcích).
 - Použití Master Data Services (Koncept Master Data Services, Nasazení Master Data Services modelu, Správa Master dat, Tvorba Master Data Hub)
 - Rozšíření SQL Server Integration Services (SSIS) (Použití Custom komponent v SSIS, Použití scriptování v SSIS).
- 4) **Xamarin.Forms - vývoj mobilních aplikací I (Android/iOS)**
 - Základní prvky uživatelského rozhraní (Využití jazyka XAML v Xamarin.Forms, Ukázky GUI prvků – základní grafické komponenty Xamarin.Forms, Pozicování prvků a kontejnery).
 - Navigace v aplikaci a životní cyklus aplikace (Představení životního cyklu aplikace, Představení a vytvoření základních typů stránek určených pro navigaci).
 - Návrh architektury aplikace, využití knihoven a balíčků (Xamarin.Essentials, DependencyService).
 - Komunikace s webovou API
 - Publikace aplikace (Příprava aplikace pro publikaci, Proces publikace aplikace).
- 5) **Xamarin.Forms - vývoj mobilních aplikací II (Android/iOS)**
 - Pokročilé prvky uživatelského rozhraní v XAML s využitím MVVM.
 - Rozšířená práce s XAML (Xaml Markup extension, Přizpůsobení prvků pro každou platformu – OnPlatform).
 - Xamarin Forms Effects, Native Views a Platform specifics, Custom Renderer
 - Práce s daty v lokální databázi.



II. část

Programování a tvorba aplikací

- Počet hodin kurzu: 131 hodin/účastník (zahrnuje závěrečné ověření znalostí zkouškou nebo testem)
- Počet účastníků v kurzu: 2 účastníci
- Obsahová náplň modulů vzdělávací aktivity:
 - 1) Prerekvizita programování**
 - Pojmy (Program/Algoritmus, Proces vývoje, Kompilace, Debugging).
 - Data a datové struktury (Proměnná, Datový typ, Pole).
 - Práce s výrazy (Výrazy a operátory, Práce s čísly, Práce s textovými řetězci, Logické výrazy (AND, OR, XOR), Binární soustava).
 - Algoritmizace (Analýza problému, Sekvence, selekce, iterace, Diagram toku, Modularizace (předdefinované procesy), Programovací jazyky, Přehled programovacích jazyků, Obecný zápis syntaxe).
 - Event-Driven programování (Události, Událostní procedury).
 - Základní příkazy jazyka Visual Basic (Deklarace proměnné, Rozsah platnosti proměnné, Deklarace pole, If...then...else, Select case, For...next, Do...while, Do...loop, Exit).
 - 2) Jazyk C# – programování I**
 - Přehled platformy Microsoft .NET (Přehled Microsoft .NET Framework, Common Language Runtime, Jmenné prostory).
 - Přehled jazyka C# (Základní I/O operace, Doporučené praktiky).
 - Proměnné a datové typy (Systém obecných typů, Pojmenovávání proměnných, Využití základních datových typů, Uživatelské datové typy, Konverze datových typů).
 - Metody a parametry (Použití metod, Použití parametrů, Vstupní, výstupní parametry a parametry předávané referencí, Přetěžování (Overloading), Volitelné parametry a pole parametrů).
 - Pole (Deklarace pole, Vytvoření jednorozměrného pole, Vytvoření vícerozměrného pole, Základy použití kolekcí ArrayList a List).
 - Základy objektově orientovaného programování
 - Referenční typy (Využití referencí, Objektové hierarchie).
 - Objekty (Konstruktory a inicializace objektů, Destrukce objektů a Garbage Collector).
 - Dědičnost (Polymorfismus, Virtuální metody, Konverze datových typů, přetypování/casting, Boxing/UnBoxing, Shadowing / Member Hiding, Abstraktní třída, Interface).
 - Delegáti a události.
 - Vlastnosti a indexery.
 - 3) Jazyk C# – programování II**
 - Platforma Net Framework a jazyka C (Přehled platformy .Net Framework, Základní konstrukty jazyka C#, Datové typy, Výjimky a zachytávání chyb).
 - OOP (Třída a statické členy, Dědičnost a polymorfismus, Virtuální metody a zastiňování, Abstraktní třídy, Interface).
 - Generické datové typy (Generické typy a typová bezpečnost, Generické třídy, Generické Interface, Generické metody, Generické kolekce).
 - Přetěžování operátorů operator overloading
 - Delegáti a události (Definice a použití delegátů, Použití callbacku, Použití událostí).



- Rozšíření jazyka předchozích verzí (Klíčové slovo „var“, Partial Classes, Nullable, Types, Automatic properties, Tuples, Extension methods, Volitelné a pojmenované parametry, Implicitly Typed Arrays).
- Delegáti Lambda výrazy a LINQ (Anonymní typy, Lambda výrazy, Generičtí delegáti, IEnumerable, IQueryable, LINQ - Language-Integrated Query).
- Assemblies verzování a Global Assembly Cache (Lokální a sdílená assemblies, Generování privatního a veřejného klíče, Strong Named Assemblies, Global Assembly Cache, Verzování Assemblies).
- Správa paměti a zdrojů a Garbage Collector (Garbage Collector, Weak reference, Použití generací, Implicitní a Explicitní uvolňování zdrojů, Interface IDisposable, Using a Finally).
- Čtení a zápis dat pomocí streamů (Použití třídy FileStream, BinaryReader a BinaryWriter, StreamReader a StreamWriter, Použití třídy FileInfo, Použití IsolatedStorage).
- Serializace dat.

4) Tvorba databázových aplikací pomocí ADO.NET

- Datastředné aplikace a ADO.NET (Databáze a jejich typy, Architektura ADO.NET a použití .NET providerů, Připojené a odpojené prostředí při práci s daty).
- Práce v prostředí napojeném na datový zdroj (Objekt Connection a nastaveníConnectionString, UkládáníConnectionString v konfiguračním souboru, Specifika zachytávání výjimky SqlException, Connection Pooling, Zachytávání událostí objektu Connection).
- Spouštění dotazů (Získávání a aktualizace dat pomocí objektu Command, Práce s parametry a uloženými procedurami, Získávání ReadOnly ForwardOnly datových streamů pomocí objektů typu DataReader, Použití dávkových příkazů).
- Tvorba transakcí
- Práce v prostředí odpojeném od zdroje dat (Použití objektu DataSet, Použití objektů DataAdapter, TableAdapter, Netypový a typový DataSet, Definice tabulek a relací v DataSetu, Modifikace dat v DataSetu, Ukládání modifikovaných dat na datový server).

5) Vývoj Windows aplikací pomocí WPF v Microsoft Visual Studiu 2015

- Windows aplikace a WPF (Architektura aplikace pro Windows, Interoperabilita mezi Windows Forms a WPF).
- Visual Studio a WPF.
- Návrh a vývoj uživatelského rozhraní UI (Vytvoření Page Layout, Použití Content Controls, Použití Items Controls, Co jsou to Resources a jak se používají).
- User Interface (Vytvoření konzistentního UI pomocí stylů, Změna vzhledu prvků pomocí šablon (Templates), Zpracování událostí a infrastruktura Commands).
- Simple Data Binding a Validation (Základy WPF Data Binding, Vytvoření Data Binding, Implementace PropertyChangedNotification, Konverze dat, Validace dat, Zobrazení dat při návrhu (design-time data)).
- Data Binding na kolekce (Binding na kolekci objektů, Práce s objektem ObservableCollection, Načítání dat ze SQL Server databáze pomocí Entity Frameworku a LINQu, Použití Data Templates).
- Tvorba vlastních prvků (Základy tvorby prvků pro WPF, Vytvoření User Controls, Vytvoření Custom Controls, Řízení vzhledu prvků pomocí Visual States).
- Attached Properties a Behaviors ve WPF (Implementace Attached Properties, Implementace Expression Blend Behaviors, Triggers a Actions).
- Konfigurace a distribuce WPF aplikace (Možnosti pro distribuci, Distribuce samostatné WPF aplikace technologií ClickOnce, Distribuce XBAP aplikace).



III. část

Tvorba a vývoj databázových aplikací

- Počet hodin kurzu: 70 hodin/účastník (zahrnuje závěrečné ověření znalostí zkouškou nebo testem)
- Počet účastníků v kurzu: 3 účastníci
- Obsahová náplň modulů vzdělávací aktivity:
 - 1) **Monitorování, optimalizace a ladění výkonu databázového systému MS SQL Server**
 - Zdroje SQL Serveru (Použití paměti, Práce s úložištěm, CPU a vykonávání dotazů, Objekt Lock a Latches, Systémová databáze Tempdb).
 - Metody monitorování SQL Serveru (Performance Monitor, SQL Profiler, Dynamic Management Views, Activity monitor, Data Collector, SQLDiag, Extended Events, SQLIO).
 - Vyhodnocení naměřených hodnot a identifikace problému (Informace o čítačích výkonu a jejich vlastnostech, Doporučené hodnoty čítačů, Identifikace úzkého hrdla a problémů).
 - Doporučená konfigurace a postupy řešení (Konfigurace SQL Serveru a doporučené postupy, Konfigurace databází a doporučené postupy, Identifikace úzkého hrdla a problémů).
 - 2) **Entity Framework a Odata**
 - Data Access technologie
 - Možnosti EDM
 - Dotazování (LINQ to Entities, Entity SQL, EntityClient, uložené procedury).
 - CUD operace
 - Object Service (výkon, transakce, kompilované dotazy, materializace, lazy loading).
 - API: DbContext
 - Entity Framework Code First (anotace, konvence, konfigurace).
 - Vlastní objekty pro entity (úpravy generovaných, POCO objekty).
 - Vícevrstvá řešení (N-tier) (DTO, STE, správa a propagace změn).
 - WCF Data Services (OData) (poskytování dat).
 - WCF Data Services (OData) (podpora pro změny v datech (CUD)).
 - Použití čistého ADO.NET
 - 3) **Výkonnost a rozšiřitelnost aplikací**
 - Výkonnost aplikace (asymptotická analýza, měření výkonu)
 - Kolekce a dopad na výkon aplikace
 - Správné používání výjimek
 - Správa paměti a uvolňování zdrojů
 - Efektivní použití reflexe
 - Asynchronní programování a možnosti synchronizace
 - 4) **Vývoj webových aplikací pomocí ASP.NET MVC**
 - Architektura MVC (Představení architektury, Důvod vzniku a přínos, Možnosti a omezení protokolu HTTP a jazyka HTML).
 - ASP.NET MVC (Základní přehled, Životní cyklus požadavku, Porovnání s ASP.NET, WebForms).
 - Založení projektu (Instalace a integrace ASP.NET MVC, Hierarchie MVC projektu).
 - Směrování požadavků (Teorie a účel směrování, Základní (univerzální) deklarace směrování, Zástupné parametry a jejich využití, Pokročilé účelové směrování).



- Šablony zobrazení - Razor engine (Syntaxe Razor engine, Srovnání s aspx stránkou jako šablonou, Silně typové šablony, Implementace layoutu, Využití částečných pohledů).
- Datová logika (Teorie datové logiky, Využití ViewModel datových objektů).
- Principy ASP.NET MVC (Zakládání a používání controllerů jako funkčních celků, Způsob provázání vrstev, Předávání parametrů mezi formulářem a kódem, Předávání složitějších struktur, Rozšiřování pomocí atributů).
- Ladění aplikace (Krokování akcí a generování šablon, Procházení hodnot aktuálního požadavku).
- Validace (Princip validace v ASP.NET MVC, Přímá validace kódem, Integrace validačních frameworků, Klientská unobtrusive validace jQuery).
- Autorizace požadavků (Autentizační mechanismy, Atribut [Authorize], Využití Forms autentifikace, Využití Windows autentifikace, Možnosti při rozšiřování komplexnější autorizace).
- Zabezpečení aplikace (Obrana proti CSRF, Obrana proti Overpostingu, HTTPS a Strict Transport Security).
- Rozšiřování ASP.NET MVC (Doplňující atributy, Rozšiřování pomocných tříd, Vlastní RouteConstraints, Vlastní filtry akcí).

IV. část

Základy jazyka SQL

- Počet hodin kurzu: 41 hodin/účastník (zahrnuje závěrečné ověření znalostí zkouškou nebo testem)
- Počet účastníků v kurzu: 4 účastníci
- Obsahová náplň vzdělávací aktivity:
 - Tvorba dotazů v jazyce T-SQL (Představení jazyka T-SQL, Úvod do množinového zpracování dat, Vysvětlení predikátové logiky, Vysvětlení pořadí logických operací při zpracování dotazu).
 - Příkaz SELECT (dotazy s pomocí příkazu SELECT, Odstranění duplicitních výsledků dotazu pomocí příkazu DISTINCT, použití příkazu CASE).
 - Dotazování dat z více tabulek (Vysvětlení principu fungování klauzule JOIN, tvorba dotazů s využitím OUTER JOIN, tvorba dotazů s využitím CROSS JOIN, Spojení stejné tabulky pomocí SELF JOIN).
 - Řazení a filtrování dat (klauzule ORDER BY, Filtrování dat pomocí predikátů (klauzule WHERE), Filtrování dat s pomocí TOP a OFFSET-FETCH).
 - Práce s datovými typy.
 - Použití DML příkazů pro modifikaci dat (INSERT a SELECT INTO, UPDATE, DELETE, MERGE, TRUNCATE TABLE).
 - Seskupení a agregace dat (Agregační funkce a jejich využití, klauzule GROUP BY, filtrování seskupených výsledků s HAVING).
 - Práce s výrazy vracejícími tabulku výsledků (Table Expressions) (Seznámení s databázovými pohledy, Představení funkcí vracejících tabulku (Table-Valued Functions), Použití Derived Tables, Seznámení s Common Table Expressions (CTE)).
 - Použití množinových operátorů (Spojení výsledků 2 dotazů s pomocí operátoru UNION, UNION ALL, INTERSECT a EXCEPT, Vysvětlení použití operátorů CROSS APPLY a OUTER APPLY).
 - Použití WINDOW funkcí na pořadí, offset a agregaci (Představení konceptu WINDOW funkcí a související klauzule OVER, Seznámení s funkcemi na určení pořadí (ROW_NUMBER, RANK, DENSE_RANK a NTILE), Ukázka použití offset funkcí v klauzuli OVER, Vysvětlení tvorby dotazů využívajících WINDOW agregační funkce).



- Pivot a Grouping Sets (Vysvětlení použití příkazů PIVOT a UNPIVOT při psaní dotazů, Seznámení s možností seskupení dat s využitím GROUPING SETS CUBE a ROLLUP).
- Spouštění uložených procedur
- Předávání vstupních parametrů při volání uložené procedury

V. část

Řízení projektů v IT

- Počet hodin kurzu: 48 hodin/účastník (zahrnuje závěrečné ověření znalostí zkouškou nebo testem, dle certifikace a standardů Prince2)
- Počet účastníků v kurzu: 2 účastníci
- Obsahová náplň vzdělávací aktivity:
 - PRINCE2® Foundation + Practitioner + certifikační zkouška
 - PRINCE2 Agile® Foundation + certifikační zkouška

Předpokládaná hodnota zakázky v Kč (bez DPH)	Předpokládaná hodnota zakázky byla stanovena na základě průzkumu trhu a zkušeností z obdobného plnění. <ul style="list-style-type: none">• Celková cena zakázky je stanovena na 706.250,- Kč bez DPH.• Měna, ve které je cena uvedena je Kč (CZK).• Cena je stanovena jako maximální, nepřekročitelná.• Překročení ceny povede k vyřazení nabídky. Maximální cena dílčích částí je: I.část - Zpracování dat a vývoj aplikací 87.950,- Kč (bez DPH) II.část - Programování a tvorba aplikací 200.300,- Kč (bez DPH) III. část - Tvorba a vývoj databázových aplikací 176.400,- Kč (bez DPH) IV. část - Základy jazyka SQL 121.400,- Kč (bez DPH) V. část - Řízení projektů v IT 120.200,- Kč (bez DPH)
Lhůta dodání / časový harmonogram plnění / doba trvání zakázky	10/2019 – 7/2020
Místo dodání / převzetí plnění	Vzdělávání bude probíhat v prostorách dodavatele
Pravidla pro hodnocení nabídek , která zahrnují i) kritéria hodnocení, ii) metodu vyhodnocení nabídek v jednotlivých kritériích a iii) váhu nebo jiný matematický vztah mezi kritérii	
Podané nabídky budou hodnoceny podle kritéria nejnižší nabídková cena jednotlivých dílčích částí, bez DPH. Při hodnocení dle jediného hodnotícího kritéria nejnižší nabídková cena jednotlivých dílčích částí, bude nejlépe hodnocena nabídka s nejnižší nabídkovou cenou bez DPH. Dle tohoto kritéria bude sestaveno pořadí nabídek, které určí nejvýhodnější nabídku (tzn.	



nabídku s nejnižší cenou).

V případě rovnosti ceny dvou či více nabídek rozhoduje o celkovém pořadí těchto nabídek pořadí, v jakém byly doručeny. Zadavatel bude hodnotit každou dílčí část samostatně.

Požadavky na prokázání kvalifikace dodavatele

Dodavatel je povinen k nabídce doložit tyto doklady k prokázání kvalifikace:

- a) Výpis z obchodního rejstříku, pokud je v něm zapsán, či výpis z jiné obdobné evidence, pokud je v ní zapsán
- b) Doklad o oprávnění k podnikání v rozsahu odpovídajícímu předmětu veřejné zakázky
- c) Čestné prohlášení o tom, že subjekt nemá daňové nedoplatky, nedoplatky na pojistném či na penále týkajícím se veřejného zdravotního pojištění nebo sociálního zabezpečení nebo na příspěvku na státní politiku zaměstnanosti.
- d) Seznam osob lektorského týmu, který se bude podílet na plnění zakázky a doklad o jejich odborné způsobilosti k lektorské činnosti související s předmětem zakázky.

Doklady prokazující splnění základních kvalifikačních předpokladů a výpis z obchodního rejstříku nesmí být starší 90 dnů. Dodavatel je oprávněn prokázat kvalifikaci také prostřednictvím výpisu ze seznamu kvalifikovaných dodavatelů.

Podmínky a požadavky na zpracování nabídky

Nabídku podá dodavatel v listinné podobě v jednom vyhotovení dle podmínek zadavatele uvedených v této výzvě.

Originál nabídky bude zabezpečen proti neoprávněné manipulaci s jednotlivými listy, tj. např. šňůrkou s přelepením volných konců a opatřen na přelepu razítkem.

Nabídka bude mít všechny listy očíslovány nepřerušenu řadou, počínaje číslem 1.

Kapitoly v nabídce budou řazeny dle následujícího pořadí:

1. Identifikační údaje – krycí list nabídky a rekapitulace ceny
2. Specifikace předmětu zakázky
3. Požadavky na prokázání kvalifikace
4. Čestné prohlášení
5. Seznam osob lektorského týmu a doklady prokazující kvalifikaci lektorů
6. Podepsaný návrh smlouvy
7. Návrh plánu výuky

Požadavek na způsob zpracování nabídkové ceny	Nabídková cena bez DPH nesmí přesáhnout předpokládanou hodnotu veřejné zakázky u jednotlivých dílčích částí, uvedených v této výzvě. Nabídková cena bude stanovena za kompletní a řádné provedení předmětu plnění veřejné zakázky a bude obsahovat veškeré náklady nezbytné k řádnému provedení veřejné zakázky.
Požadavek na písemnou formu nabídky	Nabídka musí být zadavateli podána v listinné podobě v českém jazyce v řádně uzavřené obálce označené názvem zakázky - Vzdělávání zaměstnanců společnosti



Evropská unie
Evropský sociální fond
Operační program Zaměstnanost

	SAITECH s.r.o. v oblasti informačních technologií a nápisem „Neotevírat“, s uvedenou kontaktní adresou dodavatele. Nabídky musí být podepsány dodavatelem či osobou oprávněnou zastupovat dodavatele.
Požadavek na uvedení kontaktní osoby dodavatele	Dodavatel ve své nabídce uvede kontaktní osobu ve věci zakázky, její telefon a e-mailovou adresu.
Požadavek na jednu nabídku	Dodavatel je oprávněn podat pouze jednu nabídku ke každé dílčí části nebo může dodavatel předložit jednu nabídku na celý rozsah plnění veřejné zakázky.
Vysvětlení zadávacích podmínek	
Dodavatel je oprávněn po zadavateli požadovat vysvětlení zadávacích podmínek (odpovědi na dotaz). Písemná žádost musí být zadavateli doručena nejpozději 4 pracovní dny před uplynutím lhůty pro podání nabídek.	
Další požadavky na zpracování nabídky	
Zadavatel nepřipouští variantní řešení nabídek. Zadavatel požaduje předložení nabídky v 1 originálním vyhotovení. Zadavatel si vyhrazuje právo zrušit výběrové řízení dle pravidel OPZ. Všechny náklady související s přípravou a podáním nabídky hradí výhradně dodavatel. Zadavatel si vyhrazuje právo nevracet dodavatelům podané nabídky.	
Zadávací řízení se řídí	Obecnou částí pravidel pro žadatele a příjemce v rámci Operačního programu Zaměstnanost (vydání č. 10), na toto zadávací řízení se neaplikují ustanovení zákona č. 134/2016 Sb., o zadávání veřejných zakázek.
Dodavatelé budou vyrozumíváni o výsledku, resp. zrušení zadávacího řízení a o příp. vyloučení nabídky prostřednictvím uveřejnění informace na portálu www.esfcr.cz pod výše uvedeným názvem veřejné zakázky.	

Datum a podpis osoby oprávněné jednat za zadavatele	V Terezíně dne 20.9.2019 seznatel společnosti
---	---

Přílohy:

- č. 1 – Krycí list
- č. 2 – Čestné prohlášení
- č. 3 – Návrh smlouvy
- č. 4 – Návrh plánu výuky

 **SAITECH** S.r.o.
identifikační systémy
Havlíčková 125
411 55 Terezín
Česká republika
IC: 250 10 352
Tel: 416 782 226
Fax: 416 782 886