

Vzdělávací aktivita: OBECNÉ IT

Předpokládaný počet účastníku v 1 skupině: max. 12 osob		
Kurz	Maximální rozsah kurzu	Základní cíl kurzu
Adobe Flash	16	Seznámit se s programem, naučit se vytvářet animace a prezentace.
Adobe Flash - programování webových stránek	16	Naučit se programovat webové stránky.
Adobe Lightroom	16	Naučit se profesionální úpravu fotek, vytvářet zálohy.
Adobe Photoshop - základy úpravy fotografií	16	Seznámit se s programem a jeho funkcemi, naučit se základní jeho funkce.
Adobe Photoshop pro pokročilé	16	Zdokonalit práci v programu, zvládnutí pokročilých technik úprav fotografií i pro reklamní činnost nebo při tvorbě webu.
ArCon, ViSoft, Palette	16	Seznámit se s programy a naučit se s jejich pomocí projektovat a vizualizovat. Získat tipy na zefektivnění práce.
Autocad	16	Získat obecné informace o softwaru, naučit se základní principy a funkce tvoření.
AutoCAD 3D	16	Naučit se tvořit prostorové modely.
AutoCAD základní kurz	24	Seznámit se s programem, naučit se v něm orientovat a zkusit první kroky projektování a konstruování.
Autodesk Inventor - mírně pokročilí	16	Zopakovat si základy a rozšířit je o složitější práce s výkresovou dokumentací, navrhování, vizualizace a animace.
Autodesk Inventor - základní kurz	16	Naučit se základní orientaci v programu, seznámit se s jeho funkcemi.
Autodesk Revit - mírně pokročilí	16	Zefektivnit práci s programem, ovládat veškeré nástroje pro návrhy.
Autodesk Revit - základní kurz	16	Získat obecné informace o programu, naučit se základní funkce modelování a kreslení prvků při vytváření stavebních projektů.
BIM - Prováděcí projektová dokumentace pro obklady včetně technické zprávy	16	Umět ovládat proces pro tvorbu a správu projektů, které jsou přenesené do modelu. Zároveň umět tvořit návrhy, vizualizace a simulace.
Corel Draw pro začátečníky	16	Získat základní znalosti práce v programu CorelDraw.
CorelDraw	16	Naučit se jak pracovat v programu s vektorovou grafikou pro tvorbu marketingových materiálů v profesionální kvalitě.
CSS	16	Seznámení se s programem a vytváření layoutů stránek.
CSS - programování webových stránek	16	Seznámení se s programem a vytváření layoutů stránek.
Efektivní využívání Microsoft Windows, OneNote	16	Zvládnout využívat aplikace ke zjednodušení své práce.
Elektronický obchod (e-shop)	16	Umět založit úspěšný e-shop.
E-mail marketing	16	Zvládnout používat nástroj přímého marketingu, včetně cílené rozesílky.
Excel – základy a kontingenční tabulky	16	Získat přehled o programu, postupně se naučit základní funkce, včetně tvorby kontingenčních tabulek.
GIMP	16	Naučit se využívat možnosti programu pro úpravu fotek a vytváření rastrové grafiky.
Google Analytics	16	Porozumět principu programu, umět vytvářet analýzy a vyhodnocovat je. Zvýšit efektivitu práce na webu.
Grafický design ve volně stažitelných programech - Freeware pro 2D (fotografie a kresby)	16	Naučit se upravovat fotografie a kresby ve volně dosažitelných programech.
Helios green	21	Seznámit se s ERP systémem, postupně se naučit využívat jeho možnosti, získat tipy na ověřené procesy.
Helios orange	8	Seznámit se s programem a naučit se s ním efektivně pracovat.
HTML	16	Seznámit se se základními pojmy z oblasti tvorby webových stránek.
HTML - programování webových stránek	16	Seznámit se se základními pojmy z oblasti tvorby webových stránek.
HTML a CSS	16	Ovládat jednoduché webové prezentace pomocí jazyka HTML a stylu CSS, porozumění nástrojům pro usnadnění práce.
HTML a CSS - programování webových stránek	16	Ovládat jednoduché webové prezentace pomocí jazyka HTML a stylu CSS, porozumění nástrojům pro usnadnění práce.
Internet – základy bezpečného používání, ochrana dat, GDPR	16	Naučit se celou problematiku ochrany dat, GDPR a pravidla bezpečného chování na internetu.
IT metody a nástroje osobní produktivity	16	Zefektivnit si pomocí metod svou práci. Umět si naplánovat svůj harmonogram tak, aby vše probíhalo bez stresu.
JavaScript	16	Mít obecný přehled o tom co je JavaScript, jak funguje a co všechno nám pomáhá vytvářet.
JavaScript - programování webových stránek	16	Naučit se základy programování a tvorby webových stránek pomocí JavaScript.
Linux základní kurz	24	Mít obecný přehled, naučit se ovládat OS a spravovat základní aplikace.
MailChimp	16	Seznámit se s programem, vytvářet databáze kontaktů, nastavovat přihlašování a odhlašování komunikace, umět vytvořit vzhled newsletter, vyhodnotit reporty.
Makra a formuláře - VBA (visual basic for applications)	16	Dosáhnout znalostí pro práci v MS Office a pro vytváření složitých tabulek a grafů.
Microsoft dynamics - financials I.	21	Lépe se orientovat v programu, získat tipy pro snadnější práci.
Microsoft dynamics AX	8	Zvládnou efektivně pracovat v ERP systému, dosáhnout většího přehledu.
Microsoft dynamics AX - financials I.	16	Naučit se základy programu, správně se v něm orientovat. Umět pracovat s nástroji programu.

MS Access	16	Získat obecný přehled o programu, tvořit databáze a ukládat potřebná data.
MS Access pro pokročilé	16	Prohloubení znalostí v programu MS Access a zefektivnění práce.
MS Access pro začátečníky	16	Seznámit se s programem. Vyvářet databáze a tabulky, řídit a řadit data.
MS Excel	16	Naučit se efektivně pracovat s programem od základních funkcí, až po ty pokročilejší funkce.
MS Excel pro pokročilé	16	Naučit se efektivně využívat veškeré možnosti MS Excel.
MS Excel pro středně pokročilé	16	Naučit se efektivněji využívat veškeré možnosti MS Excel.
MS Excel pro účetní, controllery a ekonomické pracovníky	16	Naučit se využívat možnosti programu v oblasti účetnictví a controllingu.
MS Excel pro začátečníky	16	Získat přehled o programu, postupně se naučit základní funkce tabulkového procesoru.
MS Office – Excel – Power Query	16	Seznámit se s programem, efektivně využít veškeré nástroje Power Query.
MS Office – ostatní programy (jiné programy odpovídající MS Office programům)	8	Naučit se s doplňkovými programy MS Office.
MS Outlook	8	Vést si svou elektronickou poštu a kontakty, správně organizovat svůj čas a úkoly.
MS Outlook jako osobní informační centrum	8	Získat tipy pro zefektivnění práce s v MS Outlook.
MS Power Point pro pokročilé	16	Naučit se efektivněji využívat nástrojů PoerPoint pro dokonalou prezentaci.
MS Power Point pro začátečníky	16	Získat přehled o programu, postupně se naučit základní funkce, umět vytvořit jednoduchou prezentaci.
MS Powerpoint	16	Naučit se vytvářet prezentace, vkládání, textů, obrázků, zvuků apod. Dokázat nastavit vlastnosti prezentace, přechody, animace.
MS Project Professional I.	16	Seznámení se s produktem. Zefektivnění plánování a realizace projektů.
MS Project Professional II.	16	Zefektivnění plánování a realizace projektů.
MS Publisher	16	Naučit se snadno a rychle využívat nástrojů programu pro tvorbu tiskových a marketingových materiálů.
MS Sharepoint	16	Naučit se správně zautomatizovat správu serverů a dat.
MS Word	16	Zpracovávat texty, editovat, zefektivnit svou práci, naučit se obecné funkce, používat klávesové zkratky.
MS Word pro pokročilé	16	Naučit se efektivněji využívat veškeré možnosti MS Word.
MS Word pro začátečníky	16	Získat přehled o programu, postupně se naučit základní funkce textového procesoru.
PhotoShop	16	Seznámit se se základy práce grafického programu, který slouží k tvorbě rastrové grafiky a úpravě fotografií.
PHP	24	Naučit se správně využívat skriptovací programovací jazyk.
Pohoda	20	Seznámit se s programem, naučit se ovládat veškeré jeho funkce, pracovat v jednotlivých agendách a zálohovat.
Power Point – tvorba prezentací	16	Naučit se efektivně využívat veškeré možnosti MS Powerpoint.
Práce se sociálními sítěmi a weby	16	Naučit se jak nejlépe využívat sociální síť a weby ve svůj prospěch.
Řízení projektu v Excelu	16	Prohloubit znalosti MS Excel, získat tipy pro řízení projektů v MS Excel.
SAP	16	Získat znalosti a zkušenosti s informačním systémem, zefektivnit svou práci.
Speciální SW, např. kreslicí SW (Skech up), AutoCad – čtení výkresů	16	Mít přehled o speciálních softwarech, získat tipy na nové programy a ukázka práce s nimi.
Tvorba webu	16	Naučit se vytvářet plně funkční webové stránky.
Windows	8	Naučit se úplně začátky práce s PC v běžném ale i pracovním životě.
Windows 8 - nebo obsluha jiného IS, přechod mezi verzemi	8	Správně se orientovat v OS Windows 8 a umět pracovat s aplikacemi.
Základy grafiky pro marketéry	16	Orientovat se v základních technických principech, tak abymohli poskytnout dostatečné tiskové materiály pro web a tisk.
Základy HTML a CSS aneb jak naprogramovat svůj první web	16	Naučit se vytvářet webové stránky, získat obecné znalosti HTML a CSS.