

VYSVĚTLENÍ ZADÁVACÍ DOKUMENTACE č. 4.

Název veřejné zakázky:	Mobilní aplikace Moje Olomouc - změna architektury, redesign, nové funkce
Evidenční číslo:	21100
Zadavatel:	statutární město Olomouc, Horní náměstí 583, 779 11 Olomouc, IČ 00299308
Zástupce zadavatele:	Mgr. Miroslav Žbánek, MPA, primátor
Administrátor:	Mgr. Miroslav Pizur, tel.: 588 488 729, mobil: 603 882 688, e-mail: miroslav.pizur@olomouc.eu
Číslo jednací:	SMOL/064954/2022/OI/VZ/Pi

Dne 14. 3. 2022 byl doručen administrátorovi výše uvedené veřejné zakázky, prostřednictvím emailové pošty, dotaz, kde tazatel žádá vysvětlení následujících nejasností v zadávací dokumentaci předmětné veřejné zakázky.

Dotaz č. 1:

I mobilní aplikace vyvinuté v nativních vývojových prostředích zajišťují zpětnou kompatibilitu ve starších, technologicky méně vybavených mobilních telefonech – pokud bychom měli toto zpětnou kompatibilitu porovnat, prosím o zaslání seznamu takových zařízení, abychom jej mohli provést. Uvedená formulace je pouze obecná a nelze ji použít jako argument pro požadavek hybridního vývoje. Nehledě k tomu, že především mobilní aplikace vyvinuté nativně, zajistí zpětnou kompatibilitu – tedy právě naopak.

Odpověď:

Ano, tato formulace je obecná. Je to informace o tom, aby aplikace fungovala i na starších zařízeních.

Dotaz č. 2:

Vývoj s využitím hybridní (cross-platform) technologie může být rychlejší, případně levnější pouze v případě vývoje takového systému, který nebudete vyžadovat použití integrálních zařízení mobilních telefonů - jako je například kamera (fotoaparát), gyroskop, GPS a další senzory. Dle poskytnuté specifikace předpokládáme, že některá integrální zařízení mobilního telefonu bude mobilní aplikace využívat.

Odpověď:

Ano, integrální zařízení mobilního telefonu se v mobilní aplikaci využívat mohou. Cena za případnou náročnost, kterou nemůžeme předjímat, vzejde z výběrového řízení.

Dotaz č. 3:

Pokud požadujete v aplikaci použití Android Material Design a iOS Design Guidelines, lze tento požadavek naplnit především při nativním vývoji (nikoliv hybridní - cross-platform vývoji).

Odpověď:

Samozřejmě, ale i programech pro cross-platform se mohou vytvářet aplikace podle standardů jednotlivých platform. Např: <https://www.codemag.com/article/1701071/Cross-Platform-Mobile-Applications-with-React-Native> .

Dotaz č. 4:

Zároveň v souvislosti s požadavkem hybridní / cross-platform vývoj namítáme, že nebudou dodrženy zásady transparentnosti, přiměřenosti, rovného zacházení a zákazu diskriminace podle příslušných ustanovení zákona o zadávání veřejných zakázek.

Odpověď:

Tuto argumentaci zadavatel popírá. V podstatě na základě výše uvedených jednotlivých odpovědí dokládá svůj technický záměr, že chce pro realizaci technologií cross-platform využít. Záměr, který i přes uvedenou argumentaci dodavatele pokládá za vhodný a to zvláště pro budoucí udržovací a

rozvojové práce.

Zadavatel si závěrem dovolí konstatování, že ze své pozice má právo si zvolit technologický směr, kterým se chce vydat. Vybraná technologie je všem účastníkům dopředu známa, vybraná technologie není technologií jakkoli licenčně a jinak omezenou. Zadavatel si vše důsledně zvážil a má právo na současných technických podmínkách trvat (a také na nich trvá).

V Olomouci

Ing. Pavlína Nepřechová
vedoucí oddělení veřejných zakázek
odbor investic MMOL