

Informace pro Konečné uživatele **o přidání počtových monitorovacích indikátorů**

Do souboru Monitorovacích indikátorů OP RLZ v jednotlivých Opatřeních byly přidány **počtové monitorovací indikátory** (dále jen počtové MI), které je potřebné sledovat k výpočtu podílových MI, jako jsou např.: Podíl úspěšných absolventů kurzů – klientů služeb, Podíl úspěšných osob-klientů služeb, u kterých podpora splnila svůj účel. Podílové MI jsou součástí projektových žádostí o finanční podporu a mají závaznou plánovanou hodnotu, kterou je třeba vypočítat transparentním způsobem.

Pro výpočet podílových MI na jakékoliv úrovni je třeba mít k dispozici počet úspěšných příjemců jakékoliv podpory proplacené z OP RLZ v jednotlivých projektech.

Tyto informace o hodnotách přidávaných počtových MI má realizátor projektu ve skutečnosti k dispozici, nemusí je tudíž složitě dohledávat a vypočítávat, protože to jsou výsledky podpořených činností uskutečňovaných v jednotlivých projektech např. úspěšní absolventi kurzů - klienti služeb, úspěšní absolventi kurzů - poskytovatelé služeb, osoby, u kterých podpora splnila svůj účel.

Kódy přidávaných počtových MI jsou: 1.27, 1.32, 1.33, 1.34, 2.38, 2.40, 2.42 - viz Definice MI OP RLZ a Dodatek k Operačnímu programu Rozvoj lidských zdrojů, verze 1.5.

Přehled výpočtů podílových MI v jednotlivých Opatřeních je k dispozici na www.esfcr.cz, v záložce Monitorovací zprávy/Monitorovací indikátory OPRLZ v tabulce „Výpočet podílových MI OP RLZ“.

Z výše uvedených důvodů budou jednotlivými poskytovateli podpory obnoveny Monitorovací benefity (obsahující přidávané počtové MI), které budou k dispozici na www.esfcr.cz, v záložce Monitorovací zprávy.

Jelikož počtové MI neexistovaly v době podávání jednotlivých žádostí o finanční podporu, a nemají tedy v jednotlivých žádostech uvedené plánované hodnoty, netrvá ŘO OP RLZ na tom, aby byly formou dodatků ke smlouvám do těchto žádostí přidávány.

Musí být pouze závazně sledovány u jednotlivých projektů prostřednictvím obnoveného Monitorovacího benefitu.