



Cenová nabídka

Název zakázky: **Odborné vzdělávání zaměstnanců firmy FULLCOM v oblasti programování C#**

Název projektu: **FULLCOM vzdělávání zaměstnanců**

Zadavatel: **FULLCOM systems s.r.o., Varenská 2723/51, 702 00**

Registrační č. p.: **CZ.03.1.52/0.0/0.0/15_021/0000053**

Datum vyhlášení: **21.12.2017**

V Praze dne 3. ledna 2018

Obsah nabídky

1. **Cenová nabídka části 1: Programování C# - vývojové nástroje**
2. **Cenová nabídka části 2: Programování C# - pokročilé programování**
3. **Příloha č. 2 – Krycí list nabídky**
4. **Příloha č. 3 – Čestné prohlášení o splnění základní způsobilosti**
5. **Příloha č. 4 – Čestné prohlášení o splnění technické kvalifikace**
6. Životopis hlavního školitele – Bc. Tomáš Herceg
7. Životopis školitele – Martin Dybal
8. Životopis školitele – Ing. Roman Jašek
9. Výpis z obchodního rejstříku
10. Výpis z živnostenského rejstříku
11. **Příloha č. 5 – Závazný vzor Smlouvy o realizaci vzdělávací aktivity**
12. Dokumentace k obsahu kurzu – Popis kurzu a harmonogram (část 1: Programování C# - vývojové nástroje)
13. Dokumentace k obsahu kurzu – Popis kurzu a harmonogram (část 2: Programování C# - pokročilé programování)
14. Popis získávání zpětné vazby od účastníků

Cenová nabídka

Název školení:	Programování C# - vývojové nástroje
Rozsah:	72 hodin včetně ústní závěrečné zkoušky
Místo realizace:	FULLCOM systems s.r.o., Varenská 2723/51, 702 00 Ostrava
Počet účastníků:	8

Cena

Cena za 1 hodinu:	2 000,- Kč
Celková cena bez DPH:	144 000,- Kč
DPH:	30 240,- Kč
Celková cena s DPH:	174 240,- Kč

Harmonogram

Den 1: TeamCity - úvod

- Úvod, licencování TeamCity, architektura řešení
- Instalace a konfigurace
- Instalace hlavního serveru
- Přidávání agentů - service mód vs console mód
- Restore - importování projektů
- Konfigurace buildů
- Build steps - kompilace, testování, nasazení, NuGet restore, skriptování atd.
- Triggery
- Common failure conditions a další nastavení
- Build Artifacts
- Parameters
- Agent Requirements
- Simultaneously running builds limitation

Den 2: TeamCity – praktická implementace

- Praktická část - zprovoznění reálného projektu na TeamCity
- Správa uživatelů
- Práva a skupiny
- Mapování uživatelů ze source control systémů
- Authentizace (Basic HTTP / LDAP / MS Domain / NTLM HTTP)
- Nastavení e-mailingu
- Spouštění buildů pomocí URL

- Publikování artifactů
- Doplněk pro Visual Studio

Den 3: Dependency Injection

- SOLID a základní principy pro psaní testovatelného kódu
- Constructor injection vs Property injection
- Základní použití IoC/DI kontejneru
- Praktické použití IoC/DI s Castle Windsor
- Registrace závislostí jednotlivě a by convention
- Lifetime závislostí
- Factories
- Exception handling a kontrola oprávnění pomocí interceptorů

Den 4: Unit Testing

- Úvod, teorie, základní pojmy
- Srovnání testovacích frameworků
- Unit testy vs integrační testy
- Praktická část - MS Test

Den 5: Unit Testing

- XUnit a srovnání s MS Test
- Odstínění od globálního stavu
- Frameworky Moq a Fakes
- Testování různých konfigurací
- Mockování filesystému a databáze
- Testování nad SQL databází

Den 6: Resharper

- Základní funkce Resharperu
- Navigace v kódu
- Refactoring
- Live Templates
- Analýza kódu
- Možnosti nastavení
- Klávesové zkratky a efektivní používání

Den 7: Git – verzovací systém

- Seznámení s distribuovanou architekturou GIT
- Volba nástrojů a instalace
- Konfigurace repositáře
- Staging změn a commit
- Větvě v GIT
- Synchronizace se vzdáleným serverem

Den 8: Git – verzovací systém

- Postupy při práci v týmech

- Zásahy do historie změn
- Migrace z jiných verzovacích systémů
- Řešení problémů
- Best practices

Den 9: Coded UI testy

- Úvod do testování UI
- Použití nástroje Coded UI Tests ve Visual Studiu
- Nahrávání testů
- Best practises
- WPF a Automation properties



Cenová nabídka

Název školení:	Programování C# - pokročilé programování
Rozsah:	48 hodin včetně ústní závěrečné zkoušky
Místo realizace:	FULLCOM systems s.r.o., Varenská 2723/51, 702 00 Ostrava
Počet účastníků:	8

Cena

Cena za 1 hodinu:	2 000,- Kč
Celková cena bez DPH:	96 000,- Kč
DPH:	20 160,- Kč
Celková cena s DPH:	116 160,- Kč

Harmonogram

Den 1: Návrhové vzory

- Úvod do objektově orientovaného programování
- Polymorfismus, dědičnost – základní pojmy
- Základní sada návrhových vzorů – behavioral patterns

Den 2: Návrhové vzory

- Základní sada návrhových vzorů – structural patterns
- Základní sada návrhových vzorů – creational patterns

Den 3: Návrhové vzory

- Enterprise návrhové vzory
- Použití Entity Frameworku
- TPC, TPH, TPT

Den 4: Vícevrstvá architektura v praxi

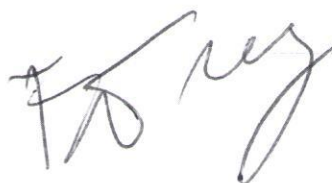
- Data Access Layer
- Pokročilé scénáře v Entity Frameworku
- Business vrstva – repozitáře a query objekty

Den 5: Vícevrstvá architektura v praxi

- Business vrstva – fasády a služby
- MVC (Model View Controller)

Den 6: Vícevrstvá architektura v praxi

- MVVM (Model View ViewModel)
- Další vzory prezentační vrstvy
- Dependency injection



KRYCÍ LIST NABÍDKY

Výběrové řízení

„Odborné vzdělávání zaměstnanců firmy FULLCOM v oblasti programování C#

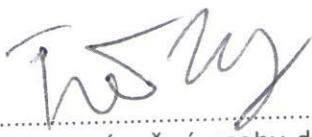
Název zadavatele	FULLCOM systems s.r.o.
sídlem	Varenská 2723/51, 702 00 Ostrava
IČ, DIČ	25898809/ CZ25898809
kterého zastupuje	Ing. Petr Kopec, ředitel

Informace o dodavateli:

Název:	DOTNETCOLLEGE s.r.o.
Sídlo/místo podnikání:	Kozácká 1369, Vratislavice nad Nisou, Liberec 463 11
IČ, DIČ:	04666623, CZ04666623
Zastoupen:	Tomáš Herceg, jednatel
Kontaktní osoba:	Tomáš Herceg
Tel.:	728 441 618
E-mail:	info@dotnetcollege.cz

Nabídka	
- část I.	
- část II.	
Nabídková cena v Kč bez DPH:	
- část I.	144 000,- Kč
- část II.	96 000,- Kč
Sazba DPH	
- část I.	30 240,- Kč
- část II.	20 160,- Kč
Celková nabídková cena včetně DPH	
- část I.	174 240,- Kč
- část II.	116 160,- Kč

V Praze, dne 3. ledna 2018



Podpis oprávněné osoby dodavatele

**ČESTNÉ PROHLÁŠENÍ O SPLNĚNÍ ZÁKLADNÍCH
KVALIFIKAČNÍCH PŘEDPOKLADŮ**

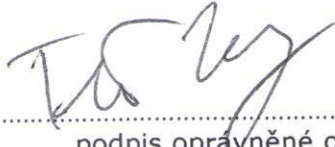
Dodavatel:

Název:	DOTNETCOLLEGE s.r.o.
Sídlo/místo podnikání:	Kozácká 1369, Vratislavice nad Nisou, Liberec 463 11
IČ, DIČ:	04666623, CZ04666623
Zastoupen:	Tomáš Herceg, jednatel

tímto čestně prohlašuje, že je dodavatelem:

- a) který nemá v evidenci daní zachyceny daňové nedoplatky, a to jak v České republice, tak v zemi sídla, místa podnikání či bydliště dodavatele,
- b) který nemá nedoplatek na pojistném a na penále na veřejné zdravotní pojištění, a to jak v České republice, tak v zemi sídla, místa podnikání či bydliště dodavatele,
- c) který nemá nedoplatek na pojistném a na penále na sociální zabezpečení a příspěvku na státní politiku zaměstnanosti, a to jak v České republice, tak v zemi sídla, místa podnikání či bydliště dodavatele.

V Praze dne 3. ledna 2018


.....
podpis oprávněné osoby

PROKÁZÁNÍ TECHNICKÝCH KVALIFIKAČNÍCH PŘEDPOKLADŮ

Dodavatel:

Název:	DOTNETCOLLEGE s.r.o.
Sídlo/místo podnikání:	Kozácká 1369, Vratislavice nad Nisou, Liberec 463 11
IČ, DIČ:	04666623, CZ04666623
kterého zastupuje:	Tomáš Herceg – jednatel

tímto k prokázání splnění technických kvalifikačních předpokladů předkládá seznam významných služeb poskytnutých v posledních 3 letech:

Reference č. 1

Objednatel	HEDR Moravia s.r.o.
Stručný popis, ze kterého bude zřejmé, že se jedná o obdobnou zakázku	Zabezpečení vzdělávací aktivity zaměstnanců „Pokročilé programování v jazyce C#“.
Doba konání (měsíc a rok)	Září – říjen 2016
Hodnota zakázky (v Kč bez DPH)	384 000 Kč
Kontaktní osoba objednatele + tel.	Bc. Bronislav Dobeš 608 483 777

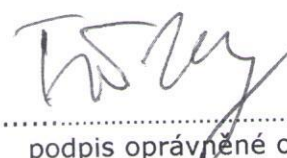
Reference č. 2

Objednatel	Tieto Czech s.r.o.
Stručný popis, ze kterého bude zřejmé, že se jedná o obdobnou zakázku	Kurzy programování C# - témata Pokročilé návrhové vzory, Upgrade programátorských dovedností, Entity Framework, Vývoj webových aplikací v Knockout JS
Doba konání (měsíc a rok)	Květen – říjen 2016
Hodnota zakázky (v Kč bez DPH)	160 000 Kč
Kontaktní osoba objednatele + tel.	Leona Řežábová 601 338 410

Reference č. 3

Objednatel	ADLER International, a.s.
Stručný popis, ze kterého bude zřejmé, že se jedná o obdobnou zakázku	Kurzy programování C# - Přehled platformy .NET, Entity Framework, Pokročilé návrhové vzory
Doba konání (měsíc a rok)	Březen 2017
Hodnota zakázky (v Kč bez DPH)	85 000 Kč
Kontaktní osoba objednatele + tel.	Radim Pokorný 602 607 099

V Praze dne 3. ledna 2018


.....
podpis oprávněné osoby

Profesní životopis

Vedoucí expertního týmu

Osobní údaje:

Bc. Tomáš Herceg

Adresa: Severní 521, Stařeč, 675 22

Telefon: +420 728 441 618

E-mail: tomas.herceg@riganti.cz

Dosažené vzdělání:

- 1999 – 2007 – Gymnázium Třebíč, Masarykovo nám. 9, Třebíč
- 2007 – 2010 – Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy
 - Bakalářský studijní obor Informatika zakončený titulem Bc.

Jazykové dovednosti:

- Angličtina: pokročilý - ústní i písemná forma
- Francouzština: mírně pokročilý

Technické znalosti:

- .NET Framework (od verze 1.0 až po 4.7)
 - Visual Basic .NET, C#, ASP.NET (WebForms, MVC, Web API), WinForms, WPF, Silverlight, WCF, Entity Framework, WinRT, XNA, DirectX, vývoj Windows Phone, Windows Store aplikací, Universal Windows Platform, Xamarin, .NET Core
- Databáze MS SQL Server, SQLite, Firebird, MySQL, Raven DB, Mongo DB
- Jazyky HTML 5, CSS 3, Javascript, Typescript, LESS, SASS
- Pokročilá znalost frameworků jQuery, Knockout JS, Twitter Bootstrap, Kendo UI, Durandal, Angular, React, Vue
- Verzovací systémy Team Foundation Server, Subversion, Git
- Zkušenost se správou serverů na platformě Windows Server
- Pokročilá znalost IIS a její konfigurace
- Pokročilá znalost cloudové platformy Windows Azure
- Expertní znalost softwarové architektury, návrhových vzorů, IoC/DI, využití v enterprise a LOB aplikacích, zkušenosti s návrhem distribuovaných systémů, škálování, provozem cloudových aplikací

Reference

Vývoj software:

- **2008 – 2011 – GIGANT Group s.r.o.**
 - Vývoj aplikací – ASP.NET 4.0, MS SQL Server 2008, Entity Framework
- **2011 – REBEX s.r.o.**
 - Vývoj knihovny pro protokol WebDAV v jazyce C# a .NET Framework 4.0
- **2011 – dosud – RIGANTI s.r.o.**
 - Vývoj aplikací
 - ASP.NET 4.0 a 4.7, HTML 5 + CSS + Javascript
 - Windows Forms, WPF / Silverlight
 - MS SQL Server 2008 a vyšší
 - Visual Basic .NET, C#
 - Windows Azure
 - Projektový management, vedení týmu vývojářů
 - Školitel, konzultant

Lektorská a konzultační činnost:

- **2010 – 2015 – GOPAS a.s.**
 - Vedení dvoudenních a třídních odborných kurzů
 - Vývoj webových aplikací v Silverlight 4
 - Testování softwaru v prostředí Visual Studio 2010
 - Novinky v .NET Framework 4 a Visual Studio 2010
 - Návrhové vzory v prostředí .NET
 - Výkonnost a rozšiřitelnost aplikací
 - Paralelní a vícevláknové aplikace
- **2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017 – Microsoft Fest**
 - Organizace konference pro vývojáře
 - Přednášení na konferenci
- **2013 – dosud – www.dotNETcollege.cz**
 - In-house školení a konzultace
 - Použití IoC/DI kontejnerů, architektura business aplikací, návrhové vzory
 - Novinky ve webovém vývoji - Typescript, Knockout JS, Durandal, ASP.NET Web API
 - Pokročilé použití Entity Frameworku
 - Testování softwaru v prostředí Visual Studio 2013
 - Návrhové vzory v prostředí .NET
 - Paralelní a vícevláknové aplikace
 - Návrh architektury pro externí firmy, které přechází na platformu .NET

Ocenění za publikační a přednáškovou činnost:

- duben 2009 – březen 2010 – Microsoft Most Valuable Professional (Visual Basic)
- duben 2010 – březen 2011 – Microsoft Most Valuable Professional (Visual Basic)
- duben 2011 – březen 2012 – Microsoft Most Valuable Professional (ASP.NET/IIS)
- duben 2012 – březen 2013 – Microsoft Most Valuable Professional (ASP.NET/IIS)
- duben 2013 – březen 2014 – Microsoft Most Valuable Professional (ASP.NET/IIS)
- duben 2014 – březen 2015 – Microsoft Most Valuable Professional (ASP.NET/IIS)
- duben 2015 – březen 2016 – Microsoft Most Valuable Professional (ASP.NET/IIS)
- duben 2016 – červen 2017 – Microsoft Most Valuable Professional (ASP.NET/IIS)

- červen 2015 – květen 2017 – Microsoft Regional Director
- červen 2017 – květen 2019 – Microsoft Regional Director

Publikační činnost:

- Více než 100 odborných článků na webu www.dotnetportal.cz
- Odborné konzultace a revize knižních publikací pro vydavatelství Pearson Education v Kalifornii

Open source projekty

- DotVVM – open source MVVM framework pro pokročilé webové aplikace
<https://github.com/riganti/dotvvm>
- Riganti Utils Infrastructure – open source prototyp pro návrh business vrstvy informačních systémů
<https://github.com/riganti/infrastructure>

Osobní vlastnosti

- Komunikativnost
- Schopnost mluvit před lidmi (pokročilé prezentační dovednosti)
- Smysl pro týmovou práci
- Pragmatičnost
- Manažerské schopnosti
- Analytické myšlení



Pohlaví: Muž
Datum narození: 12. května 1993
Národnost: Česká
Rodinný stav: svobodný

Kontakt

Telefon: +420 775 619 440
E-mail: martin@dybal.it
Sociální síť: https://twitter.com/Martin_Dybal
<https://plus.google.com/+MartinDybal>
<https://www.linkedin.com/in/martin-dybal/>
Adresa: Březolupy 132
687 13, Czech Republic
Adresa: Valouškova 5,
Brno-Bystrc 635 00, Czech Republic

Vzdělání

2012 - 2015 Vysoké učení technické v Brně, Fakulta informačních technologií
Obor: Informační technologie
2008 - 2012 Střední škola informatiky a elektrotechniky Rožnov pod Radhoštěm
Obor: Elektrotechnika se zaměřením na zpracování informací
programování

Úspěchy v IT

2014 Druhé místo v národním finále soutěže Imagine Cup.
2014 Microsoft Student Partner
2016 Microsoft Student Partner Lead - Czech Republic
2017 Microsoft NGO Awards – projekt Záchranka
2017 Microsoft Most Valuable Professional
(Visual Studio and Development Technologies)

Certifikace

2014 MTA: .NET Fundamentals

2014

MTA: Web Development Fundamentals

2014

MTA: Software Development Fundamentals

Pracovní zkušenosti

2014 – stále platné

OSVČ, Spolupracuji s několika společnostmi, níže uvádím dlouhodobější spolupráce

2014 - stále platné

RIGANTI - .NET technický team leader

Mám na starosti vedení dvaceti členného týmu. Jsem zodpovědný za několik webových a mobilních aplikací pro zákazníky. Také zodpovídám za produkt **DotVVM Business Pack**. Mám na starosti celofiremní vzdělávání, organizování pravidelných interních školení a vzdělávacích akcí.

Technologie: .NET, C#, JS, ASP.NET MVC, ASP.NET Web API, UWP, Xamarin, PostSharp, TFS.

2014 – stále platné

Microsoft Student Partner (MSP) je ocenění udělované Microsoftem především pro studenty a mladé lidi, kteří se aktivně rozvíjí IT komunity ve svém okolí a zároveň mají nadprůměrné technologické znalosti. V roce 2016 jsem byl MSP komunitou zvolen jako **MSP Lead** pro Česko a Slovensko, pozici jsem obhájil i pro rok 2017.

Za nejdůležitější aktivity považuji organizování **WUG Brno** a výuku na **FIT VUT Brno**. Také přednáším na konferencím a psal jsem články na **dotNETportal.cz**. Tady je seznam všech mých MSP **aktivit**.

2016 – stále platné

Připojil jsem se k projektu **aplikace Záchranka**. Vyvinul jsem aplikaci pro Windows Phone, Webovou aplikaci a webový portál pro středisko zdravotnické záchranné služby. A spolupracuji na webovém api aplikace.

2015 – stále platné

Dotnetcollege – jako lektor jsem vedl kurzy o technologiích ASP.NET, Entity Framework, Xamarin, dále o softwarové architektuře, návrhových vzorech, IoC/DI a .NET Core

2016 – stále platné

PCDIR - jako lektor jsem vedl kurzy o technologiích .NET, WPF, UWP, ASP.NET MVC, JavaScript

2012 - 2014

Icontio - .NET vývojář

Především vývoj intranetových informačních systémů pro velké společnosti jako například: **GPE**, Allegro Group, **Mondí** a další. Většina projektů byla vyvíjena na SharePointu 2010 a 2013. Jeden projekt pro řízení malých a středních firem programovaný v ASP.NET MVC+Angular.

Technologies: .NET, C#, SharePoint, CAML, WinForms, ASP.NET MVC, Angular

2010- 2012

Unites - VHDL designer

Projekty

Aplikace Záchranka

Pracovní stáž při střední škole, pracoval hlavně na projektu Unicell. Spolupráci jsme ukončili maturitní prací, rozšíření desky Unicell o VGA a PS2 a naprogramování ovladačů k nim. Funkčnost rozšiřujícího modulu a ovladačů jsem demonstroval implementací hry Tanky.

Níže uvádím vybrané projekty na kterých jsem pracoval

<http://www.zachrankaapp.cz/en>

Členů vývojového týmu: 1

Mobilní aplikaci Záchranka v případě nouze jednoduchým způsobem kontaktujete Zdravotnickou záchrannou službu. Záchranářům odešlete přesnou polohu pacienta a další užitečné informace, které slouží pro jeho záchranu. Během prvního roku si ji v Česku stáhlo a zaregistrovalo 400 000 uživatelů, stala se tak nejstahovanější aplikací na všech třech platformách. Nouzové volání bylo aktivováno 8000x. Projekt je pro mě zajímavý především tím, že přímo pomáhá lidem. Jako sólo vývojář jsem pracoval na aplikaci pro WP8.1, webové aplikaci a webovém portálu pro středisko ZZS.

Technologie: WP8.1, PostSharp, HTML, JS, Dotvvm, Azure

DotVVM Business Pack

<https://www.dotvvm.com/landing/business-pack>

Členů vývojového týmu: 8

Pozice v týmu: Lead

Mám na starosti vývoj DotVVM Business Pack. Jedná se o sadu UI komponent pro webové vývojáře. Projekt je pro mě zajímavý především z pohledu návrhu api komponenty. Je mnohem složitější vymýšlet api pro obecné komponenty, které používají stovky vývojářů a ještě u toho myslet na zpětnou a dopřednou kompatibilitu.

Technologie: JS, C#, Dotvvm

Lepší místo

<https://www.lepsimisto.cz/>

Členů vývojového týmu: 6

Pozice v týmu: Lead

Je to první projekt, který jsem dostal na starost v RIGANTI. Jak po technické stránce, tak i komunikaci se zákazníkem. Projekt se snaží usnadnit komunikaci obyvatel města s vedením města. Projekt pro mě byl výzvou, jelikož sem před tím nikdy nevedl vývojový tým, ani nekomunikoval přímo se zákazníkem. Projekt sem si velmi užil a slouží dodnes.

Technologie: MVC, jQuery, KOJS, Azure

HEDR Moravia

Po zkušenostech, které se mnou měl HEDR jakožto s lektorem mě oslovili, jestli bych jim nezaučil zcela nový tým sedmi lidí, kteří nemají žádnou zkušenost s IT, někteří z nich neměli informatiku ani na SŠ. Po třech měsících intenzivního školení byli připraveni na svůj první samostatný projekt, interní docházkový a CRM systém. Prvního půl

roku jsem za nimi ještě jednou týdně docházel a pomáhal jim s úkoly, které nezvládali. Nyní už jsou plně samostatným týmem.

Global Payments Europe Členů vývojového týmu: 15

Pozice v týmu: vývojář

Interní systém pro řízení vnitrofiremních procesů a schvalování dokumentů pro firmu GPE.

Technologie: SharePoint, C#, JS

Mondi Štětí

Členů vývojového týmu: 17

Pozice v týmu: vývojář

Interní systém pro správu a řízení vnitrofiremních projektů a optimalizace řízení zdrojů

Referenční osoby

Tomáš Herceg

Microsoft Regional Director a MVP, Zakladatel a hlavní Softwarový architekt Riganti.

+420 728 441 618 | tomas.herceg@riganti.cz

Filip Maleňák

Zakladatel manager aplikace Záchranka

+420 737 578 365 | fmalenak@medicalit.eu

Roman Jašek

Kolega z Riganti také MSP a WUG Brno organizátor

+420 775 224 031 | roman.jasek@hotmail.com

Daniela Lišková

Vedoucí MSP a MVP programu pro střední Evropu.

+420 608 743 707 | daniela.liskova@microsoft.com

Jiří Pokorný

Organizátor WUG Brno

+420 737 387 800 | j.pok@post.cz

Dušan Kalášek

Certifikovaný lektor české vlády.

+420 731 086 676 | dusan.kalasek@netcom-solutions.cz

Kurzy a školení

•NETCOLLEGE

Návrhové vzory a SOLID

základní GoF vzory, další vzory běžně používané v business aplikacích (Repository, Unit of Work atd.), prezentační vzory (MVVM, MVC, MVP), přehledný kód. Pravidla pro psaní testovatelného kódu SOLID

•NETCOLLEGE

IoC/DI kontejnery

Použití IoC/DI pro řízení životního cyklu, interceptory a globální error handling, praktické použití Castle Windsor v ASP.NET a WPF aplikacích.

•NETCOLLEGE

Automatické testování softwaru

Unit testy, integrační testy, testování uživatelského rozhraní, pokročilé techniky mockování.

•NETCOLLEGE

ORM a architektura business aplikací

pokročilé použití Entity Frameworku, příklady vybudování infrastruktury pro databázových aplikací se zapojením IoC/DI kontejneru a integračních testů.



XAML a MVVM

Dvoudenní školení o vývoji WPF a mobilních aplikací (WP, UWP).



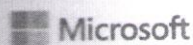
Windows User Group

Pravidelně navštěvuji přednášky WUG v Brně.



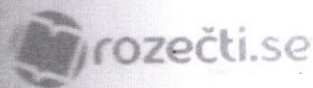
Pluralsight

Pravidelně sleduji přednášky na webu Pluralsight



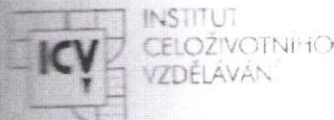
Prezentační dovednost

Každý rok navštěvuji kurz prezentačních dovedností a rétoriky pro MSP s Alenou Špačkovou



Rozectise.cz

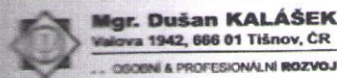
Online kurz rychlého čtení



Efektivní paměť a učení

Kurz o použití paměťových technik v praxi.

školení kurzy • lektorská činnost • poradenství



Strategie vyjednávání

Kurz vedený Mgr. Dušanem Kaláškem. Kurz o technikách vyjednávání, chybách v komunikaci a neverbální komunikaci

Znalosti a dovednosti

Čestina: Rodilý mluvčí

Angličtina: Znalost umožňující profesionální práci s používáním na denní bázi

Řidičské oprávnění: A, B

Zájmy

Zájmy .NET, novinky z IT světa, programování jednočipů a hradlových polí, vše, co se hýbe a dá rozšroubovat

Netechnické zájmy: Jeskynní a vrakové potápění, cyklistika, plavání, modelářství

Roman Jašek

ČLENENÍ

2017 - dnes

2014 - dnes

2014

2014

2013

MICROSOFT MOST VALUABLE PROFESSIONAL VS and Development Technologies
MICROSOFT STUDENT PARTNER
STUDENT EEICT 1. místo v kategorii Graphics and Multimedia
IMAGINE CUP 2. místo v českém národním kole
IMAGINE CUP 1. místo v kategorii World Citizenship v českém národním kole

PRÁČNOSTNÁ

2015 - dnes

SOFTWARE ARCHITEKT, TÝM LEADER – Riganti s.r.o.

- + Vývoj online stránek a mobilních aplikací, vedení týmu vývojářů, komunikace se zákazníky.
- + Technologie: ASP.NET, MVC, DotVVM, Xamarin
- + Největší projekty
 - o **LEPŠÍ MÍSTO** – Online stránka (<http://www.lepsi-misto.cz>) zaměřená na vylepšování komunikace mezi zástupci obcí a jejich obyvateli.. Projekt je vytvořen pomocí technologie ASP.NET MVC.
 - o **LIFE DRIP** – Online stránka (<http://www.life-drip.com>) pro pojišťovací agenty, která jim umožňuje lepší komunikaci s jejich klienty. Stránka je zaměřená na využití sociálních sítí pro automatizovaný marketing agentů. Projekt je vytvořen pomocí ASP. NET a využívá DotVVM framework.
 - o **SWITCHFIT** – Projekt se skládá z online stránky a mobilní aplikace (<http://www.switchfit.com>) zaměřené na posilovny a lidi, kteří posilují. Online stránka je vytvořena pomocí ASP.NET a využívá DotVVM framework. Na tvorbu mobilní aplikace je použit Xamarin.

2015 - dnes

ŠKOLITEL – DOT NET COLLEGE S.R.O.

- + Školení technických kurzů pro firmy i jednotlivé vývojáře.
- + Technologie: C#, WPF, Xamarin

2015 - dnes

ŠKOLITEL – PC-DIR Real, s. r. o.

- + Školení technických kurzů pro firmy i jednotlivé vývojáře.
- + Technologie: C#, WPF, Asp.NET

2015 - dnes

UČITEL, ORGANIZÁTOR KURZŮ – ApS Brno s.r.o.

- + Návrh, organizace a vyučování vysokoškolského kurzu zaměřeného na C#, objektově orientované programování a principy čistého kódu.
- + Technologie: C#, WPF

2014 – 2015

UČITEL – Czech ICT Alliance

- + Příprava kurzu a vyučování základů objektově orientovaného programování pro studenty na Střední škole informatiky, poštovníctví a finančnictví Brno.
- + Technologie: OOP, C#, Clean Code, TFS, WPF, UWP

2014 – 2015

PHD STUDENT – Vysoké učení technické v Brně

- + Vyučování kurzu počítačové grafiky pro mezinárodní studenty. Příprava kurzu .Net pro studenty bakalářského studia. Vedení bakalářských prací zaměřených na vývoj multiplatformních mobilních aplikací.
- + Technologie: OpenGL, C++, .Net, C#, Unity

2013 – 2014

PROGRAMÁTOR – Icontio CR, s.r.o.

- + Návrh architektury a vývoj firemních systémů pro středně velké firmy.
- + Technologie: C#, CAML, JavaScript, .Net, SharePoint
- + Největší projekty
 - o **MONDI PMPORTAL** – Interní systém na správu projektů pro papírenskou společnost vytvořený na platformě SharePoint.
 - o **KAISER SERVIS PORTAL** – Intranetová aplikace pro společnost zabývající se prací s odpadem vytvořený na platformě SharePoint.

2011

PROGRAMÁTOR – Acision, s.r.o.

- + Vývoj a úpravy softwaru používaného telekomunikačními operátory ve světě.
- + Technologie: C, Pascal, Bash, OpenVMS, Linux
- + Projekt
 - o **SMSC** – Software používaný telekomunikačními operátory pro zasílání, účtování a práci s SMS správami vytvořený v jazyce C, běžící na operačním systému OpenVMS.

2011 – 2014

MAGISTERSKÉ STUDIUM – Vysoké učení technické v Brně, Fakulta informačních technologií

- + Obor Počítačová grafika a multimédia

2008 – 2011

BAKALÁŘSKÉ STUDIUM – Vysoké učení technické v Brně, Fakulta informačních technologií

Výpis

z obchodního rejstříku, vedeného
Krajským soudem v Ústí nad Labem
oddíl C, vložka 36768

Datum vzniku a zápisu:	11. ledna 2016
Spisová značka:	C 36768 vedená u Krajského soudu v Ústí nad Labem
Obchodní firma:	DOTNETCOLLEGE s.r.o.
Sídlo:	Kozácká 1369, Liberec XXX-Vratislavice nad Nisou, 463 11 Liberec
Identifikační číslo:	046 66 623
Právní forma:	Společnost s ručením omezeným
Předmět podnikání:	výroba, obchod a služby neuvedené v přílohách 1 až 3 živnostenského zákona
Statutární orgán:	
Jednatel:	TOMÁŠ JECHA, dat. nar. 25. května 1988 Kozácká 1369, Liberec XXX-Vratislavice nad Nisou, 463 11 Liberec Den vzniku funkce: 11. ledna 2016
Jednatel:	TOMÁŠ HERCEG, dat. nar. 8. února 1988 Severní 521, 675 22 Stařeč Den vzniku funkce: 11. ledna 2016
Počet členů:	2
Způsob jednání:	Jednatelé společnost zastupují samostatně.
Společníci:	
Společník:	TOMÁŠ JECHA, dat. nar. 25. května 1988 Kozácká 1369, Liberec XXX-Vratislavice nad Nisou, 463 11 Liberec
Podíl:	Vklad: 1,- Kč Splaceno: 100% Obchodní podíl: 50% Druh podílu: základní Kmenový list: nebyl vydán
Společník:	TOMÁŠ HERCEG, dat. nar. 8. února 1988 Severní 521, 675 22 Stařeč
Podíl:	Vklad: 1,- Kč Splaceno: 100% Obchodní podíl: 50% Druh podílu: základní Kmenový list: nebyl vydán
Základní kapitál:	2,- Kč

Výpis z veřejné části Živnostenského rejstříku

Platnost k 03.01.2018 14:29:18

Obchodní firma: DOTNETCOLLEGE s.r.o.
Adresa sídla: Kozácká 1369, 463 11, Liberec - Liberec XXX-Vratislavice nad Nisou
Identifikační číslo osoby: 04666623
Datum doručení výpisu podle §10 odst.4 živnostenského zákona: 08.01.2016
Spisovatelský orgán nebo jeho členové:
Jméno a příjmení: Tomáš Jecha (1)
Termín funkce: 11.01.2016
Jméno a příjmení: Tomáš Herceg (2)
Termín funkce: 11.01.2016

Živnostenské oprávnění č.1

Provozni podnikání: Výroba, obchod a služby neuvedené v přílohách 1 až 3 živnostenského zákona
Ostaty činnosti: Poskytování software, poradenství v oblasti informačních technologií, zpracování dat, hostingové a související činnosti a webové portály
Poradenská a konzultační činnost, zpracování odborných studií a posudků
Mimoškolní výchova a vzdělávání, pořádání kurzů, školení, včetně lektorské činnosti
Druh živnosti: Ohlašovací volná
Termín oprávnění: 11.01.2016
Doba platnosti oprávnění: na dobu neurčitou

Seznam zá účastněných osob

Jméno a příjmení: Tomáš Jecha (1)
Datum narození: 25.05.1988
Jméno a příjmení: Tomáš Herceg (2)
Datum narození: 08.02.1988

Úřad příslušný podle §71 odst.2 živnostenského zákona: Magistrát města Liberce

Ministerstvo průmyslu a obchodu osvědčuje, že údaje uvedené v tomto výpise jsou k datu platnosti výpisu zapsány v živnostenském rejstříku.



SMLOUVA S DODAVATELEM

na realizaci vzdělávacích aktivit realizovaných v rámci projektu Operačního programu
Zaměstnanost „Podpora odborného vzdělávání zaměstnanců II“

uzavřená mezi

zaměstnavatelem/OSVČ (objednatelem): FULLCOM systems s.r.o.

adresa: Varenská 2723/51, 702 00 Ostrava
identifikační číslo: 258 98 809
telefonické spojení: +420 595 626 032
zastoupeným: Petrem Kopcem, jednatelem
číslo účtu: 2589887001/5500

vzdělávacím zařízením (dodavatelem): DOTNETCOLLEGE s.r.o.

adresa: Kozácká 1369, Vratislavice nad Nisou, Liberec 463 11
identifikační číslo: 04666623
telefonické spojení: +420 728 441 618
zastoupeným: Tomášem Hercegem, jednatelem
číslo účtu: 2100929107/2010

uzavírají tuto smlouvu o zabezpečení vzdělávací aktivity zaměstnanců za následujících
podmínek:

Článek I Účel smlouvy

Dodavatel školení se zavazuje zajistit vzdělávací aktivitu zaměstnanců v rámci projektu
CZ.03.1.52/0.0/0.0/15_021/0000053 - „Podpora odborného vzdělávání zaměstnanců II“ (OPZ).

Článek II Předmět smlouvy

Předmětem smlouvy je zabezpečení vzdělávacích aktivit:

Tento projekt je spolufinancován z Evropského sociálního fondu (85%) a Státního rozpočtu ČR (15%)



1) Část I. Programování C# - vývojové nástroje

1.1) Předmětem smlouvy je zabezpečení vzdělávací aktivity:

Programování C# - vývojové nástroje

- TeamCity - úvod
- TeamCity - praktická implementace
- Dependency Injection
- Unit testing
- ReSharper
- Git – verzovací systém
- Coded UI – Vývoj testů uživatelského rozhraní

Neakreditovaný kurz

1.2) Celkový rozsah vzdělávací aktivity: **72,00 vyuč. hodin**

- teorie	28,00 vyuč. Hodin
- praxe	42,00 vyuč. hodin
- záv.ověř.znalostí	2,00 vyuč. Hodin

1 h = 60minut

1.3) Místo konání: Varenská 2723/51, 702 00 Ostrava

1.4) Předpokládaný způsob ověření získaných znalostí a dovedností: **Závěrečná zkouška**

1.5) Výstupní doklad (doklad o absolvování): **Potvrzení o absolvování kurzu.**

1.6) Doba trvání vzdělávací aktivity:

- výuka proběhne v termínu:
- ověření znalostí proběhne dne:

1.7) Počet zaměstnanců, kteří se účastní vzdělávací aktivity: 8

1.8) Náklady na jednoho účastníka vzdělávací aktivity:

do výše **18 000,- Kč bez DPH (21 780 Kč včetně DPH)**

Celkové náklady na vzdělávací aktivitu:

do výše **144 000,- Kč bez DPH (174 240,- Kč včetně DPH)**

Jednotková cena za školicí hodinu: **2 000,- Kč bez DPH**



2) Část II. Programování C# - pokročilé programování

2.1) Předmětem smlouvy je zabezpečení vzdělávací aktivity:

Programování C# - pokročilé programování

- Vícevrstvá architektura v praxi
- Návrhové vzory

Neakreditovaný kurz

2.2) Celkový rozsah vzdělávací aktivity:

- teorie	48,00 vyuč. hodin
- praxe	18,00 vyuč. hodin
- záv.ověř.znalostí	28,00 vyuč. hodin
	2,00 vyuč. hodin
	1 h = 60minut

2.3) Místo konání: Varenská 2723/51, 702 00 Ostrava

2.4) Předpokládaný způsob ověření získaných znalostí a dovedností: **Závěrečná zkouška**

2.5) Výstupní doklad (doklad o absolvování): **Potvrzení o absolvování kurzu.**

2.6) Doba trvání vzdělávací aktivity:

- výuka proběhne v termínu:
- ověření znalostí proběhne dne:

2.7) Počet zaměstnanců, kteří se účastní vzdělávací aktivity: ...

2.8) Náklady na jednoho účastníka vzdělávací aktivity:
do výše **12 000,- Kč bez DPH (14 520,- Kč včetně DPH)**

Celkové náklady na vzdělávací aktivitu:
do výše **96 000,- Kč bez DPH (116 160,- Kč včetně DPH)**

Jednotková cena za školící hodinu: **2 000,- Kč bez DPH**



Článek III

Vzdělávací zařízení se zavazuje

- 1) Stanovit účastníkům v rámci vzdělávací aktivity studijní a výcvikové povinnosti. Prokazatelně je seznámit s předpisy o bezpečnosti a ochraně zdraví při práci a s předpisy o požární ochraně majícími vztah k účasti na vzdělávací aktivitě.
- 2) V průběhu vzdělávací aktivity zajistit prokazatelnou denní evidenci:
 - **Docházky** zaměstnanců, kteří se účastní vzdělávací aktivity, a to s uvedením počtu hodin, v nichž se jednotliví zaměstnanci vzdělávací aktivity zúčastnili.
 - **Výuky** (třídní kniha) a to minimálně v rozsahu: datum, hodina začátku a konce, téma, počet hodin, jméno osoby provádějící přípravu či ověření získaných znalostí a dovedností.
- 3) **Neprodleně při zahájení výuky** v daném dni e-mailem či telefonicky **informovat zaměstnavatele o absenci** pracovníků v kurzu.
- 4) Mít evidenci docházky a výuky aktuálně vyplňované přímo ve výuce z důvodu veřejnosprávní kontroly v hodině objednatelem příp. poskytovatelem dotace (Úřad práce ČR).
- 5) Bez zbytečného odkladu informovat zaměstnavatele účastníků kurzu, pokud vzniknou překážky, které znemožní další účast zaměstnanců na vzdělávací aktivitě, tak, aby zaměstnavatel mohl písemně informovat úřad práce nejpozději do 8 kalendářních dnů od vzniku překážky.
- 6) V dostatečném předstihu informovat zaměstnavatele **o všech změnách** v "Harmonogramu realizace vzdělávací aktivity", který je přílohou této dohody, tak, aby zaměstnavatel zajistil písemné informování úřadu práce o změnách v "Harmonogramu realizace vzdělávací aktivity" **nejpozději před zahájením výuky**.
- 7) Na všech dokumentech uvádět informace o spolufinancování z ESF (85%) prostřednictvím OPZ a státního rozpočtu ČR (15%). Studijní materiály, docházky apod. budou označeny povinnými logy. Zajistit propagaci projektu v souladu s pravidly uvedenými v Obecné části pravidel pro žadatele a příjemce v rámci OPZ.
- 8) Po ukončení odborného rozvoje zaslat zaměstnavateli účastníků kurzu **závěrečný protokol**.
- 9) Vystavit úspěšným absolventům Osvědčení (u neakreditovaných programů Potvrzení o absolvování). Osvědčení musí být v rámci povinné publicity OPZ opatřeno textem:

Tento projekt je spolufinancován z Evropského sociálního fondu (85%) a Státního rozpočtu ČR (15%)



„Vzdělávání je spolufinancováno z prostředků ESF (85%) a ze státního rozpočtu ČR (15%).“
a logy projektu, pokud to povaha dokumentu umožňuje. (Příp. lze řešit samostatnou přílohou k osvědčení).

- 10) Náklady na odborný rozvoj zaměstnanců fakturovat dle článku II, bodů 1.8) a 2.8) a vystavit daňový doklad neprodleně po ukončení vzdělávací aktivity. Daňový doklad musí obsahovat název a číslo projektu („Podpora odborného vzdělávání zaměstnanců II“, reg. č. CZ.03.1.52/0.0/0.0/15_021/0000053).
- 11) Uchovávat veškeré dokumenty a účetní doklady související s poskytnutím příspěvku a realizací vzdělávací aktivity v souladu s platnými právními předpisy České republiky, zejména v souladu s ustanovením § 44a odst. 9 zákona č. 218/2000 Sb., o rozpočtových pravidlech a o změně některých souvisejících zákonů (rozpočtová pravidla), ve znění pozdějších předpisů, a to nejméně po dobu 10 let od doby ukončení projektu, přičemž lhůta 10 let se počítá od 1. ledna roku následujícího po roce, v němž byl vyplacen poslední příspěvek.
- 12) Vzdělávací zařízení je povinno umožnit provedení veřejnosprávní kontroly sjednaných podmínek pro realizaci vzdělávací aktivity. Kontrolu vykonávají Úřad práce České republiky a jím pověřené osoby, Státní úřad inspekce práce, územní finanční orgány oprávněné k výkonu kontrol, Ministerstvo práce a sociálních věcí, Ministerstvo financí, Nejvyšší kontrolní úřad, Evropská komise a Evropský účetní dvůr, případně další orgány pověřené k výkonu kontroly.
- 13) Zajistit naplňování výše uvedených bodů této smlouvy a nakládání s osobními údaji o zaměstnancích, kteří se účastní vzdělávací aktivity, v souladu se zákonem č. 101/2000 Sb., o ochraně osobních údajů, v platném znění.

Článek IV Zaměstnavatel se zavazuje

- 1) Zabezpečit vyslání uvedených zaměstnanců do vzdělávací aktivity.
- 2) Uhradit na základě předložených faktur náklady vzdělávací aktivity ve výši dohodnuté v článku II, bodu 1.8) a 2.8).

Článek V Sankce za porušení smluvních podmínek

Objednatel má právo požadovat po dodavateli sankce ve výši neproplacených nákladů ÚP ČR zaviněným nedodržováním povinností sjednaných v této dohodě.



Článek VI Všeobecná ustanovení

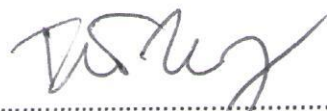
- 1) Změny v této smlouvě budou učiněny jen se souhlasem obou smluvních stran písemným dodatkem ke smlouvě.
- 2) Smlouva nabývá platnosti podpisem smluvních stran, je sepsána ve dvou vyhotoveních, z nichž jedno obdrží zaměstnavatel a jedno vzdělávací zařízení.

Nedílnou součástí této smlouvy je:

Příloha – Harmonogram realizace vzdělávací aktivity

V Ostravě dne

.....
zaměstnavatel
FULLCOM systems s.r.o.
Ing. Petr Kopec, jednatel
razítko a podpis


.....
vzdělávací zařízení
DOTNETCOLLEGE s.r.o.
Tomáš Herceg, jednatel
podpis

Popis kurzu a harmonogram

Název školení:	Programování C# - vývojové nástroje
Rozsah:	72 hodin včetně ústní závěrečné zkoušky
Místo realizace:	FULLCOM systems s.r.o., Varenská 2723/51, 702 00 Ostrava
Počet účastníků:	8

Den 1: TeamCity - úvod

- Úvod, licencování TeamCity, architektura řešení
- Instalace a konfigurace
- Instalace hlavního serveru
- Přidávání agentů - service mód vs console mód
- Restore - importování projektů
- Konfigurace buildů
- Build steps - kompilace, testování, nasazení, NuGet restore, skriptování atd.
- Triggery
- Common failure conditions a další nastavení
- Build Artifacts
- Parameters
- Agent Requirements
- Simultaneously running builds limitation

Den 2: TeamCity – praktická implementace

- Praktická část - zprovoznění reálného projektu na TeamCity
- Správa uživatelů
- Práva a skupiny
- Mapování uživatelů ze source control systémů
- Authentizace (Basic HTTP / LDAP / MS Domain / NTLM HTTP)
- Nastavení e-mailingu
- Spouštění buildů pomocí URL
- Publikování artifactů
- Doplněk pro Visual Studio

Den 3: Dependency Injection

- SOLID a základní principy pro psaní testovatelného kódu
- Constructor injection vs Property injection
- Základní použití IoC/DI kontejneru
- Praktické použití IoC/DI s Castle Windsor
- Registrace závislostí jednotlivě a by convention
- Lifetime závislostí
- Factories
- Exception handling a kontrola oprávnění pomocí interceptorů

Den 4: Unit Testing

- Úvod, teorie, základní pojmy
- Srovnání testovacích frameworků
- Unit testy vs integrační testy
- Praktická část - MS Test

Den 5: Unit Testing

- XUnit a srovnání s MS Test
- Odstínění od globálního stavu
- Frameworky Moq a Fakes
- Testování různých konfigurací
- Mockování filesystému a databáze
- Testování nad SQL databází

Den 6: Resharper

- Základní funkce Resharperu
- Navigace v kódu
- Refactoring
- Live Templates
- Analýza kódu
- Možnosti nastavení
- Klávesové zkratky a efektivní používání

Den 7: Git – verzovací systém

- Seznámení s distribuovanou architekturou GIT
- Volba nástrojů a instalace
- Konfigurace repositáře
- Staging změn a commit
- Větvě v GIT
- Synchronizace se vzdáleným serverem

Den 8: Git – verzovací systém

- Postupy při práci v týmech
- Zásahy do historie změn
- Migrace z jiných verzovacích systémů
- Řešení problémů
- Best practices

Den 9: Coded UI testy

- Úvod do testování UI
- Použití nástroje Coded UI Tests ve Visual Studiu
- Nahrávání testů
- Best practises
- WPF a Automation properties

Popis kurzu a harmonogram

Název školení:	Programování C# - pokročilé programování
Rozsah:	48 hodin včetně ústní závěrečné zkoušky
Místo realizace:	FULLCOM systems s.r.o., Varenská 2723/51, 702 00 Ostrava
Počet účastníků:	8

Den 1: Návrhové vzory

- Úvod do objektově orientovaného programování
- Polymorfismus, dědičnost – základní pojmy
- Základní sada návrhových vzorů – behavioral patterns

Den 2: Návrhové vzory

- Základní sada návrhových vzorů – structural patterns
- Základní sada návrhových vzorů – creational patterns

Den 3: Návrhové vzory

- Enterprise návrhové vzory
- Použití Entity Frameworku
- TPC, TPH, TPT

Den 4: Vícevrstvá architektura v praxi

- Data Access Layer
- Pokročilé scénáře v Entity Frameworku
- Business vrstva – repozitáře a query objekty

Den 5: Vícevrstvá architektura v praxi

- Business vrstva – fasády a služby
- MVC (Model View Controller)

Den 6: Vícevrstvá architektura v praxi

- MVVM (Model View ViewModel)
- Další vzory prezentační vrstvy
- Dependency injection

Popis získávání zpětné vazby

Místo realizace: **FULLCOM systems s.r.o., Varenská 2723/51, 702 00 Ostrava**

Počet účastníků: **8**

Programování C# - vývojové nástroje

Zpětná vazba bude získána v ústní podobě a prostřednictvím elektronického dotazníku, jehož výsledky budou po ukončení kurzu vyhodnoceny a poskytnuty zadavateli.

Programování C# - pokročilé programování

Zpětná vazba bude získána v ústní podobě a prostřednictvím elektronického dotazníku, jehož výsledky budou po ukončení kurzu vyhodnoceny a poskytnuty zadavateli.